En ambiente web no se tiene un MessageBox.Show, pero se puede implementar de la siguiente forma, primero crea una clase **Alerta.cs**

using System.Web;

using System.Text;

using System.Web.UI;

public class **Alerta**

{

public static void Show(string message)

{

string cleanMessage = message.Replace("'", "\\'");

string script = "<script type=\"text/javascript\">" ;

script = script + " alert('" + cleanMessage + "'); " ;

script = script + " </script>";

Page page = HttpContext.Current.CurrentHandler as Page;

if (page != null && !page.ClientScript.IsClientScriptBlockRegistered("alert"))

{

page.ClientScript.RegisterClientScriptBlock(typeof(**Alerta**), "alert", script);

}

}

}

Luego de cualquier parte de su projecto llama la alerta como en el siguiente ejemplo:

**Alerta**.Show("Este es un mensaje que llama a un pop up");

**OTRA ALTERNATIVA**

public static void ShowMessageBox(string message)

{

if (!string.IsNullOrEmpty(message))

{

if (message.EndsWith("."))

message = message.Substring(0, message.Length - 1);

}

StringBuilder sbScript = new StringBuilder(50);

sbScript.Append("<script type='text/javascript'>" + Environment.NewLine);

sbScript.Append("// Show messagebox" + Environment.NewLine);

message = message.Replace("\n", "\\n").Replace("\"", "'");

sbScript.Append(@"alert( """ + message + @""" );");

sbScript.Append(@"</script>");

Page page = HttpContext.Current.CurrentHandler as Page;

if (page != null && !page.ClientScript.IsClientScriptBlockRegistered("alert"))

{

page.ClientScript.RegisterClientScriptBlock(page.GetType(), "alert", sbScript.ToString());

}

}